











Instrucciones:

- ♣ Se trata de buscar la figura que no tiene pareja en la tarjeta modelo.
- ♣ Podemos utilizar diversos materiales para señalar o identificar al elemento igual, garbanzos, plastilina, gomets, uso de pinturas y colores... cualquier elemento que se os ocurra.
- ♣ Podéis hacer uso de cronómetros para posteriormente intentad vencer vuestro propio tiempo de búsqueda.
- ♣ Hacedlo en modo competición, intentando ganar a un contrincante siendo el primero que encuentre la figura que falta por tener pareja.
- ♣ Os recomendamos, si imprimís el material que lo plastifiquéis para poder reutilizarlo tantas veces como queráis y, de esta manera, lo protegemos de rupturas y derrames de líquidos.